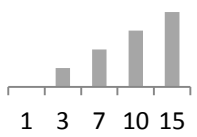
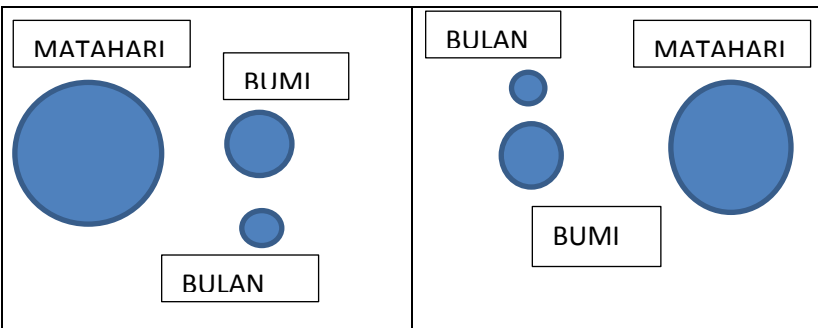
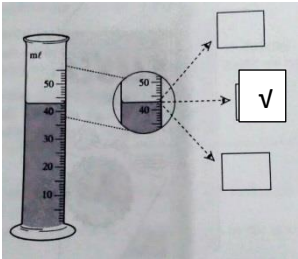
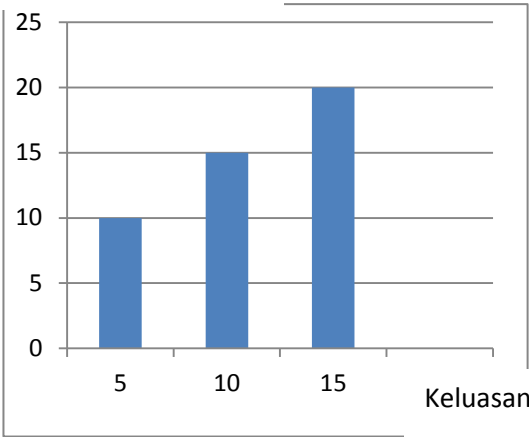


SKEMA MODUL TOP 3 SAINS KERTAS 2/ 2017

NOMBOR SOALAN	JAWAPAN	MARKAH
1	a) i) Penyahjinjaan ii) Mendapat penyakit /Tidak sihat /kanser Usus /Usus tersumbat /radang usus. b) i) kulit ii) air kencing/ urea	1 1 2
2	a) i) Pantulan cahaya/Cahaya boleh dipantulkan ii) Pembiasan cahaya / Cahaya Boleh dibiaskan b) i) Jarak Objek dari skrin / Jarak objek dari lampu suluh/sumber cahaya ii) Q <input type="checkbox"/>	2 1 1
3	<div style="text-align: center;">  <p>a) <input type="checkbox"/></p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>b) <input type="checkbox"/></p> </div> <p>Nota:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Saiz / Kedudukan semua objek betul = 1 markah 2. Label betul = 1 markah <div style="text-align: center;"> <p>c) i) <input type="checkbox"/></p> <p>Ya</p> <p>ii) Bulan beredar mengelilingi bumi</p> </div>	1 2 1 1

4	<p>a) Permukaan Kaca <input type="checkbox"/> ✓ <input type="checkbox"/></p> <p>b) Permukaan kaca kurang geseran / lebih licin</p> <p>c) i) Daya yang terhasil apabila dua permukaan bersentuhan /Daya yang menentang/bertentangan arah pergerakan objek</p> <p>ii)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Haus 2. Tajam 3. Panas/ hasilkan haba <p>d) Gunakan minyak pelincir/ gris// gunakan tepung asid borik// gunakan roda//alas bebola // lilin //pengguling</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
5	<p>a) Kepingan Plastik (Tidak/ Tidak Boleh/Tiada perubahan) Kain Kapas (Ya/Boleh)</p> <p>b) Kerana plastik kalis/tidak menyerap air berbanding Kain kapas // sebaliknya</p> <p>c) i) Kain sintetik / Plastik / Kain Nilon</p> <p>ii) Kalis air / Tidak menyerap air</p>	<p>2</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
6	<p>a) i) Bikar / kelalang kon / bekas bersengat</p> <p>ii) Alat Piawai / Seragam / Ukuran tepat/ Mempunyai senggatan / Alat <i>Standard</i></p> <p>b)</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px 20px;">Mesti betul semua susunan</div> </div> <p>c)</p>  <p>d) 43ml</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

7	<p>a) Cecair W : Air / Minyak/Larutan Garam / dsb. Cecair Y : Cuka / Air Limau / dsb.</p> <p>b) Jenis Cecair : Pembolehubah dimanipulasi Perubahan Kertas litmus: Pembolehubah bergerak balas</p> <p>c) Jika jenis cecair berasid/(nama bahan digunakan) maka perubahan warna kertas litmus biru ke merah / Bahan berasid menukarkan warna kertas litmus biru ke merah //</p> <p>d) rasa / sentuhan /Kertas pH/Ekstrak bunga raya/ Ekstrak kubis ungu</p>	<p>2</p> <p>2</p> <p>1</p> <p>1</p>								
8	<p>a) Untuk menyiasat hubungan di antara ketinggian objek dengan kestabilan objek/masa objek tumbang</p> <p>b) i) kestabilan objek/masa objek tumbang ii) saiz tapak/ luas tapak</p> <p>c) Masa model tumbang</p>  <table border="1" data-bbox="472 856 997 1289"> <caption>Data from Bar Chart</caption> <thead> <tr> <th>Keluasan tapak model</th> <th>Masa model tumbang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>20</td> </tr> </tbody> </table> <p>* Maklumat pembolehubah betul = 1 markah * Lakaran carta palang betul = 1 markah</p> <p>d) Menurun / Berkurang</p>	Keluasan tapak model	Masa model tumbang	5	10	10	15	15	20	<p>1</p> <p>2</p> <p>2</p> <p>1</p>
Keluasan tapak model	Masa model tumbang									
5	10									
10	15									
15	20									